# Cahier des charges pour le projet du cours de Dot Net – V0.1

Titre : **Smart Commander**

Etudiant : **Gonin Nicolas**

**Vaucher Joel**

**Baumgartner Julien**

Professeur : **Hüsser Olivier**

## Situation initiale

Il existe plusieurs implémentations de l’explorateur Windows. Cependant, aucun ne propose une interface simple allié à une puissante API de renommage de nom de fichier en masse.

## Objectifs principaux

* Les composants de la fenêtre encapsulant les explorateurs de fichiers s’ajustent dynamiquement en fonction de la taille de la fenêtre.
* Séparation modulable de l’interface en deux explorateurs indépendants
  + Un explorateur source et un explorateur cible
  + Liste des dossiers sources/cibles récemment utilisés
* Affichage de l’arborescence de dossier sous forme d’arbre
* Navigation dans les dossiers de manière relative et absolue
* Copier/couper-coller de fichiers de l’explorateur source à l’explorateur cible
  + Avec un bouton
  + Avec un seul raccourcis clavier
* Menu contextuel Windows accessible avec un clic droit sur un élément de l’explorateur
* Exécution d’un fichier avec un double clique gauche sur un fichier de l’éléments de l’explorateur
* Renommage de fichier en groupe
  + Définition du pattern de renommage par l’utilisateur à l’aide :
    - De regex
    - De générateur de regex

## Objectifs secondaires

* Undo

## Contraintes

* Développement en C# avec une interface WPF